

LA RÉVOLTE DES PAPOOSES

LA RÉVOLTE DES PAPOOSES					
LUNDI 6 JUILLET		MARDI 7 JUILLET	MERCREDI 8 JUILLET	JEUDI 9 JUILLET	VENDREDI 10 JUILLET
3/5 ANS	FERMÉ	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un repas chaud
		Bienvenue à toi jeune Papoose ! Rejoins la tribu des Seigneurs des Grandes Plaines. Installe-toi sous le tipi du Grand Chef et viens trouver ton nom d’Indien. Re-connecte-toi avec la nature façon Terre rouge, Terre de feu ; avec l’univers de cette fabuleuse civilisation qu’étaient et sont encore les Indiens d’Amérique Créa « Danse avec les Indiens » Au cœur de la tribu, « Ici tout Commanche ! » À chacun son atelier pour une vie d’Indien en immersion... Atelier 1 : Sculptons notre animal totem, qui représente qui nous sommes, et le porter tout prêt de notre cœur. Atelier 2 : Comme Pocahontas, viens fabriquer ton bijou indien pour nous rappeler les ancêtres de la tribu.	Sortie à Montdauphin Fort Ousmane Sow, sculpteur Sénégalais nous ouvre les secrets de la bataille de Little Bighorn où les Amérindiens crièrent victoire face à la cavalerie Américaine. L’après-midi, tous deviennent Sioux ! Mets ta coiffe indienne et viens dompter les poneys sauvages au centre équestre d’Eygliers. Prévoir pantalon, baskets fermées, maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin Supp 10€ (activité+transport) Retour 17h30 Grand Jeu « Les conquérants des Grandes Plaines » Lors de la bataille des Grandes Plaines, Sioux, Apaches, Comanches et Cheyennes se disputent un territoire... Atelier musicologie « Le Grand Pow Wow » Rejoins le grand rassemblement des Peuples de l’Ouest. Afin de diffuser l’énergie et la chaleur, il te faut un instrument de musique que tu devras fabriquer.	Tir à l’arc « Plume Agile et Flèche Rapide » Tout Indien doit savoir chasser le bison pour nourrir sa tribu. Viens t’initier à l’art du tir. Atelier « Le bison : source de vie » Découvrons que dans le bison tout est bon : travail du cuir & dégustation de viande de bison. Supp 1€(goûter) Jeu d’eau « Au détour de la rivière » Apporte ton maillot pour se jouer de l’eau, de ses couleurs et de ses humeurs... Sortie au plan d’eau Journée Peaux Rouges ! La CAF nous invite à une journée sensibilisation aux dangers du soleil sur la peau !!! Sans oublier, bien entendu, des moments de baignade 😊 Départ 9h Prévoir maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin.	Créa « War bonnet » Comme les Sioux, grands guerriers Indiens, viens fabriquer ta coiffe avec de presque véritables plumes d’aigle. Jeu « Bison Futé » 3/5 ans Arriveras-tu à déchiffrer les signes que t’envoie Grand Aigle ? Rejoins Yakari, jeune indien, qui te guidera dans le chemin du murmure du vent. Mais jusqu’où cela va-t-il te mener ? Jeu « La Ruée des Mustangs » 6/12 ans Petit Indien que tu es, dois essayer de dompter des chevaux sauvages et de monter le plus grand troupeau pour franchir la ligne d’arrivée en premier avec toutes tes montures.
6/12 ANS					

LES FABLES DE LA FONTAINE

LES FABLES DE LA FONTAINE					
LUNDI 13 JUILLET		MARDI 14 JUILLET	MERCREDI 15 JUILLET	JEUDI 16 JUILLET	VENDREDI 17 JUILLET
3/5 ANS	Apporte un pic nic	FÉRIÉ	Apporte un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
	Sortie au Plan d'Eau d'Embrun Jeu d'eau de la Fontaine Attention aux éclaboussures.... Tous à l'eau pour une journée baignade et rigolade. Prévoir maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin. Accueil sur place (plage nord derrière le bar le Cagnard)		Atelier Guignol « Fabuleux fabuliste » Immersion au cœur du XVIIe siècle le temps où Louis XIV aka le Roi Soleil régnait en maître sur la France. Mais son plus fidèle & fabuleux fabuliste n'était pas le dernier quand il fallait mettre un petit caillou dans la botte du roi 😊 Quand le pouvoir des animaux - à qui l'on donne la parole - permet de leur faire dire ce que l'on veut ou presque 😊 Bienvenue au théâtre de Versailles pour des histoires poétiques un brin piquantes. Créa « De la plume au pinceau » D'un coup de pinceau la fable prend vie. Es-tu plutôt « La cigale et la fourmi », « Le loup et l'agneau » ou « Le lion et le rat » ? Jeu « Rien ne sert de courir ; il faut partir à point. » 3/5 ans Les Jeux Olympiques du lièvre et de la tortue ! Mais qui va encore gagner ? Grand jeu « Le manuscrit disparu » 6/12 ans Jean de la Fontaine a écrit une nouvelle fable qui égratigne le Roi Soleil. Mais cette dernière aurait disparu. Retrouveras-tu le manuscrit de la Fontaine ?	Rendez-vous conte ! Moment de lecture et d'histoires partagé avec la médiathèque de l'Embrunais. Jeu « La Cigogne au long bec n'en put attraper miette » Le renard et de la cigogne : le bon plat dans le bon récipient pour que chaque animal puisse manger à sa faim ! Jeu d'eau « La chétive pécore s'enfla si bien qu'elle creva » Remplissons d'eau la grenouille qui se veut faire aussi grosse que le bœuf, mais attention, une goutte de trop et paf ! Tout explose !	Créa « Le masque de la ruse » Quand les têtes d'animaux se jouent des expressions humaines ; fabrique ton masque ! Atelier théâtre « Tous en scène » Les artistes en herbe que nous sommes, s'emparent des Fables de la Fontaine. Dansons & chantons avec la Cigale et la Fourmi. Mettons nos masques et sur scène, déclamons nos galéjades.
6/12 ANS	Les Fables font leur cinéma Jouons avec les fables et tournons notre film inspiré des « [...] animaux malades de la peste » Créons des décors, cousons des costumes, écrivons le scénario et surtout tournons le court métrage <i>En partenariat avec la Cité Immersive des Fables de Paris</i> Dans la mesure du possible, merci d'inscrire votre enfants jeudi & vendredi				

VAIANA LA LÉGENDE DU BOUT DU MONDE

		LUNDI 20 JUILLET	MARDI 21 JUILLET	MERCREDI 22 JUILLET	JEUDI 23 JUILLET	VENDREDI 24 JUILLET
3/5 ANS		Apporte un pic nic	Apporte un repas chaud	Apporte un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
		Créa « Le cœur de Te Fiti ! » À toi de peindre le cœur de Te Fiti, phosphorescent et pailleté, pour le garder dans le creux de ta main... Jeu d'eau « L'appel de l'Océan » Maui a volé le cœur de Te Fiti et l'a jeté au milieu de l'Océan. L'Océan a choisi les enfants pour l'aider : ils devront affronter l'eau pour tout récupérer et ainsi, sauver les îles.	Atelier tatouage « Le tatouage : toute une histoire » Tout comme la grand-mère Tala, retrouve ton animal totem en tatouage et viens découvrir les légendes polynésiennes à travers le symbolisme des animaux. Grand jeu « Tous à la recherche de l'hameçon de Maui ! » 3/5 ans Le grand hameçon magique a été caché par les esprits de l'Océan. Sous forme de chasse aux indices, tu fouilleras partout, partout, pour restituer ses pouvoirs à Maui.	Créa « L'effet mer est infini » Avant de partir en voyage, grand-mère Tala offre aux enfants les bijoux sacrés des navigateurs. Ce collier protège ceux qui vont sur l'Océan grâce à la force de la terre et la magie de la mer. Atelier scientastic « Trésors polynésiens » Ouvre une huître perlière pour trouver le trésor de nacre symbole de Tahiti. Mais comment un animal peut-il produire une pierre précieuse ? Fred et Jamy nous embarquent dans cette folle aventure !	Rendez-vous conte ! Moment de lecture et d'histoires partagé avec la médiathèque de l'Embrunais Créa « Île était une fois » À l'aide de craies, de peinture, de collages de sable et de feuilles, les enfants imaginent la nature luxuriante de leur île façon fresque géante. Grand jeu « Jusqu'au bout du monde » Un grand tournoi de petits défis : qui arrivera à échapper aux boules de feu de Teka ? Qui réussira à ramasser le plus d'objets brillants le plus vite possible sans se faire repérer par Tamatoa ? Qui tiendra le plus longtemps en équilibre sur la pirogue et enfin franchir le récif avec Vaiana ?	Sortie va'a tā'ie* à Savines <i>*bateau à voile polynésien</i> Jouons du monoï pour un moment de détente au bord de l'eau. Au programme : paddle sur les vagues de Serre Ponçon et sortie en voilier sur les eaux cristallines de Serre-Ponçon avec le CNA. Tout comme Vaiana toutes voiles dehors !
6/12 ANS		Iaorana Tahiti « Un archipel d'aventures » En Polynésie, on te souhaite la bienvenue avec des fleurs. Immersion florale dans les îles de la Société : fabrique ta fleur de tiaré. Sortie au cinéma le Roc à Embrun Vaiana en live action on dit oui, oui, oui ! Prépare tes tongs et tes popcorns et direction la légende du bout du monde sur grand écran. Supp 4€ (transport+activité) Retour 17h30	Atelier culture polynésienne « À la manière de ... » 6/12 ans Vaiana : mythe ou réalité ? Partons à la rencontre de Maui et découvrons que tout est (presque) vrai dans ces légendes polynésiennes. Jouons aux véritables guerriers mahorais avec un combat de lances.	Atelier musique polynésienne « Ori Tahiti : le bleu lumière » Apprenons à taper le rythme sur des musiques joyeuses et initions-nous aux pas de danse traditionnelle sur les sons du Pacifique.	Atelier sculpture « Tiki polynésien » Il nous protège de son aura, les mauvais esprits, il éloigne ; alors viens fabriquer ton tiki tout en argile. Jeu « Atoll, le corallien » Le récif corallien, faune et flore d'exception, est une véritable forêt sous-marine. Mais celui-ci est menacé par le réchauffement climatique. A toi de déjouer les plans pour que demain l'atoll soit.	Accueil matin & soir à Savin'Plage à la voilerie (direction le Sauze du Lac) Supp 5€ (activité) Prévoir chaussure d'eau ou baskets, kway, maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin

SAVANE SAUVAGE

3/12 ANS	LUNDI 27 JUILLET	MARDI 28 JUILLET	MERCREDI 29 JUILLET	JEUDI 30 JUILLET	VENDREDI 31 JUILLET
	Apporte un un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
	Direction les plaines du Sérengeti, en Tanzanie, au pied du Kilimandjaro Création d'un diorama de la savane africaine, une maquette en 3d du parc national Sérengeti. Plongeons au cœur de l'Afrique : zèbre, lion, girafe, éléphant, ... Comment les animaux vivent-ils en harmonie dans le grand cercle de la vie ? Atelier scientastic « Science de la Terre » Les animaux de la savane boivent dans des mares boueuses. Comment l'eau se purifie-t-elle dans la nature ? Fabrication d'un filtre à eau naturel.	Atelier musique « Les rythmes de la Terre » Retrouve Brahima de l'Association Yébin pour une initiation aux percussions africaines. Supp 5€ (activité) Atelier culture Massaï « À la manière de ... » Rendez-vous en territoire Massaï. Babou, le chef de la boma (village), nous dévoile les traditions des colliers xxi colorés. Viens fabriquer le tien. Mets-toi dans la peau de guerriers Massaïs et pars à la découverte du rythme et de la danse traditionnelle Adumu (sauts en hauteur). Jeux d'eau « Massaï Mara » Réussiras-tu à faire comme les femmes Massaï et transporter l'eau depuis la rivière jusqu'au village. Jouons de l'équilibre et attention à la chute d'eau.	Instant d'oralité africaine « L'Echo du baobab » Rassemblons-nous au pied de l'arbre à palabres pour écouter plein de contes africains. Atelier pastel « Les vertes collines d'Afrique » Fabrique ton tableau de la savane avec les animaux emblématiques à la manière dont Ernest Hemigway les décrit dans son livre. Jeux de piste « Les gardiens du Kilimandjaro » Regarde d'où tu viens pour voir où tu vas... Suivons les traces des animaux et remontons les pistes pour empêcher les méchants braconniers de capturer les animaux. Un éléphant ça trompe énormément !	Atelier comédie musicale « Les rythmes de la Savane » 3/5 ans Le Roi Lion nous invite sur scène. Jouons avec la comédie musicale coup de cœur d'Antô... Mettons-nous dans la peau de Simba, Nala, Timon, Pumba et les autres dans une aventure Shakespearienne... Être ou ne pas être, telle est la question ! Rendez-vous conte ! 6/12 ans Le Roi Lion en version animée, ça donne quoi ? Atelier stop-motion avec Arthur de la médiathèque de l'Embrunais. Jeu d'eau « La grande migration » Sensibilisation au plus grand mouvement de mammifères au monde (les gnous et les zèbres) qui traversent le Serengeti, et aux dangers qu'ils rencontrent. Arriveras-tu à traverser la rivière Mara sans que les crocodiles ne te croquent ?	Journée à Zanzibar Face à la chaleur de l'été, les petits animaux que nous sommes doivent se rafraîchir : direction Crots Beach et les eaux fraîches de Serre-Ponçon. Accueil matin et soir sur la plage de Crots Beach (plage de Chanterenne). Prévoir maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin

PAT'PATROUILLE 3/5 ANS

3/5 ANS	LUNDI 3 AOÛT	MARDI 4 AOÛT	MERCREDI 5 AOÛT	JEUDI 6 AOÛT	VENDREDI 7 AOÛT
	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
	Pat'Patrouille, les chiots assurent ! Bienvenue dans la Grande Vallée, Dès qu'il y a un souci Ryder et les chiots, ses amis Viendront s'en occuper Marcus, Ruben, Chase, Rocky, Zuma, Stella. Alors, prêt à plonger dans l'action ? Atelier créa « Team Pat'Patrouille » Création du badge officiel de sauveteur de la Pat' Patrouille et viens, toi aussi, faire partie de la Pat'Patrouille ! Jeu « Comme un avion sans elle » Vite, Stella a un problème avec son avion. Viens vite sauver Stella et prépare-toi à un petit tour dans les airs.	Créa « Les Masques des Héros » Viens fabriquer le masque de ton héros préféré. Grand Jeu « Alerte à Aventureville » Monsieur Hellinger veut devenir le plus grand maire du monde. Avec ses chats, ils sèment la pagaille à Aventureville. Rejoins la Pat' Patrouille pour déjouer les plans diaboliques de Monsieur Hellinger, et ainsi retrouver le calme de la Grande Vallée.	Créa « Chase est dans le coup » Fabrication de jumelles de Policier pour détecter au loin les problèmes. Jeu « Mission Dino » Lorsqu'une mystérieuse tempête surprend leur navire, la Pat' Patrouille s'échoue sur une île tropicale encore inexplorée... et peuplée de dinosaures. Attention, l'aventure ne fait que commencer !	Sortie Marcus « Tout feu, tout flamme chez les Pompiers » Avec les copains du Castelou, rejoins Marcus & toute son équipe pour une visite de la caserne des pompiers d'Embrun. Découvrons la grande échelle, les tuyaux et peut-être que l'on pourra même essayer le véritable casque des vrais pompiers. Sortie au cinéma le Roc à Embrun Retrouve Chase et ses compagnons dans leur nouvelle aventure complètement « Wouf » sur écran géant : Pat'Patrouille : mission dino. Supp 4€ (transport+activité)	Kermesse « Pat'Patrouille : Mission Grande Vallée » Avec les copains du Castelou, prépare-toi à une journée aux poils 😊 Entre Marcus le pompier, Chase le policier, Zuma le sauveteur en mer, Stella l'aviatrice, Rocky qui s'occupe du recyclage et Ruben le chef de chantier, rejoins la tour de contrôle pour des aventures tous ensemble. Gagne tes empreintes en réussissant les épreuves !

SPECTACLE « Y AURA-T-IL UN NOËL À NOËL ? » 6/12 ANS

6/12 ANS	LUNDI 3 AOÛT	MERCREDI 5 AOÛT	MARDI 4 AOÛT	JEUDI 6 AOÛT	VENDREDI 7 AOÛT
	Apporte un pic nic	Apporte un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
	L'hiver en été... Mais que fais le Père-Noël pendant l'été ? Ne vous-êtes-vous jamais posé la question ? Découvre l'histoire du spectacle, les dialogues, les musiques, et surtout les personnages que nous allons incarner sur scène. Atelier théâtre Tous en scène ! Jouons ! Découvrons de façon amusante les bases du théâtre à travers des improvisations, des jeux, des exercices autour du corps et de la voix... attention show devant ! La star c'est toi !	On se pause ! Petite pause dans la prépa du spectacle. Farniente & cie, c'est toi qui choisis le programme de la journée ! Plutôt baskets pour partir en forêt à construire des cabanes, plutôt maillot à buller dans les piscines, ou plutôt pop-corn pour une séance cinoche... Have a break !		Stage "Nonoël"* C'est parti ! Avec les copains du Castelou, on monte un spectacle tous ensemble ! Répartition des rôles et démarrage des répétitions sans oublier la réalisation des costumes et des décors. Alors à tes pinceaux ;-) Son, lumière, ... tout se prépare pour le grand soir ! Tous en scène pour LE show de l'été ! SPECTACLE VENDREDI 7 AOÛT À 21H à la salle des fêtes de Baratier Départ 17h30 L'inscription au stage complet est obligatoire et induit la participation au spectacle du vendredi soir	

QUI A PEUR DU GRAND MÉCHANT LOUP ?

		LUNDI 10 AOÛT	MARDI 11 AOÛT	MERCREDI 12 AOÛT	JEUDI 13 AOÛT	VENDREDI 14 AOÛT
3/5 ANS		Apporte un repas chaud	Apporte un repas chaud	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
		Grand Jeu « Miroir, mon beau miroir ! » 3/5 Le Miroir Magique s'est brisé ! Ses éclats ont voyagé à travers les royaumes de Perrault, Grimm et Andersen, rendant les méchants encore plus redoutables. Le Grand Méchant Loup a ainsi volé les bottes de l'Ogre et s'est allié à la Sorcière. Tu devras explorer chaque univers pour récupérer les éclats et ainsi restaurer la magie des contes. Atelier contes « Qui a peur du grand Méchant Loup ? » 6/12 Que seraient les contes sans le méchant le plus célèbre, qui n'est autre que Monsieur le Loup. En compagnie de Nicolas, conteur professionnel, jouons les tricoteurs d'histoires : des milliers d'histoires pour peupler notre esprit de curiosités ! Spectacle de contes « Un, deux, trois...Contons ! » Nicolas Bonato de la cie « La petite Histoire » nous invite dans son univers enchanté où Monsieur Loup traverse les histoires et le temps... Entrons dans un univers où « il était une fois » ne rime pas forcément avec « ils vécurent heureux » Supp 2€ (activité)	Jeu « Le Petit Poucet » C'est l'histoire du Petit Poucet qui, pour sortir de la forêt, sème des petits cailloux brillants. Réussiras-tu à t'échapper des dangers de la forêt en suivant les cailloux ? Créa « Le Petit Chaperon Rouge » Dans la sombre forêt, le loup guette. Le Petit Chaperon rouge dans la gueule du loup, se jette ! Peinturlurons tout ça !	Sortie « Promenons-nous dans les bois » Direction Boscodon et sa forêt d'exception ... Et si le loup y était ??? Prévoir chaussures de marche, crème solaire, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin Merci d'optimiser le poids du sac à dos de votre enfant (pas de boîte en verre pour le repas, pas de pain de glace lourd, pas de choses inutiles !!!)	Rendez-vous conte ! Moment de lecture et d'histoires partagé avec la médiathèque de l'Embrunais. Atelier pâtisserie « Hansel et Gretel » Fabriquons notre maison tout en biscuit gourmand & croquant pour un goûter tout sucré. Supp 1€ (goûter) Jeu « Le loup et les Sept Chevreux » Montre-moi ta patte blanche ! Mais attention qui s'y frotte, s'y fait croquer !	Créa « Je vais souffler et souffler et je vais faire tomber ta maison... » Fabriquons notre livre d'histoire. Quand le Loup le plus célèbre décide de souffler les pages du livre des 3 Petits Cochons. Instant ciné « Les 3 Petits Cochons » Tous devant les « 3 Petits Cochons » de Disney datant de 1933. Le tout accompagné, bien entendu, de popcorns. Jeu d'eau « Alerte au Loup : sauve qui peut ! » Pour faire cuire le loup, il te faudra remplir l'immense marmite d'eau.
6/12 ANS						
			Créa « Le petit chaperon rouge » Dans la sombre forêt, le loup guette. Le Petit Chaperon rouge dans la gueule du loup, se jette ! Peinturlurons tout ça ! Goûter « Une faim de loup » Partons à la découverte de Grimm, Perrault et Andersen qui nous feront voyager au pays des contes de fées. Tout commence autour d'un petit pot de beurre et une galette façon Mère-Grand. Supp 1€ (goûter) La véritable histoire des contes de fées Si on te dit que la Petite Sirène meurt à la fin, que la Reine des Neiges est méchante et que le Chaperon Rouge est une leçon pour tout enfant... Grimm, Andersen, Perrault et tant d'autres par leur plume ont modifié la destinée de milliers d'enfants... À toi de jouer !	Atelier conte « Désenchantée » Tout est chaos dans le pays des contes. La vieille sorcière à tuer le gardien des contes de fées pour s'emparer des objets des contes et ainsi propager le mal dans les contes de faits. Pour que jamais ils ne vécurent heureux pour toujours... Atelier aquarelle « Les contes au bout du pinceau » Créons notre livre de contes, peut-être pas si enchanté que cela... Instant ciné « Il était une fois » Quand une princesse de contes de fée se retrouve dans le monde d'aujourd'hui. Entre dragon, pomme empoisonnée, méchante belle-mère ... vivra-t-elle heureuse pour toujours ?	Sortie dans le lac enchanté « Les bons contes font les bons amis » Quelque part, t'attend un lac aux eaux douces et fraîches, qui le dit-on révèle la magie qui est en nous. Partons en eaux peut-être pas si troubles que cela... Prévoir maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin	Atelier photo « Croquons la pomme » Transformons-nous en personnage des plus célèbres de contes de fées. Jouons de l'appareil photo mais attention de ne pas croquer la pomme... elle est empoisonnée ! Enquête policière « Les comptes de faits » Quand la musicalité du conte Pierre et le Loup nous embarque dans le mensonge. Prenons garde à médire ! Toute vérité n'est peut-être pas si bonne à dire...

L'APPEL DES CIMES

		LUNDI 17 AOÛT	MARDI 18 AOÛT	MERCREDI 19 AOÛT	JEUDI 20 AOÛT	VENDREDI 21 AOÛT
		Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic	Apporte un pic nic
3/5 ANS		Sortie à Vars Direction le lac de Chabrière, à plus de 2500m d'altitude, montons-en télémix de Chabrière ; direction la haute montagne à la rencontre des animaux sauvages. Sortons nos jumelles et observons les animaux dans leur milieu naturel. Apéro au sommet : les Alpes en bouche pour un apéro 100% local. Départ 8h45 Prévoir chaussures de marche, crème solaire, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin Merci d'optimiser le poids du sac à dos de votre enfant (pas de boîte en verre pour le repas, pas de pain de glace lourd, pas de choses inutiles !!!) Supp 5€ (transport)	Atelier créa « Les Sentinelles des Écrins » Jouons du bois en pyrogravure en mode jouet du Queyras et créons notre marmotte en bois de nos forêts. Et la marmotte, elle met le chocolat dans le papier d'aluminium ! Atelier scientifique « Hibernation activée ! » Grâce à ton carnet du petit naturaliste, essaie de comprendre comment la marmotte survit à un hiver de 6 mois sans manger.	Créa « Écrin de nature » Peignons notre panorama du Parc National des Écrins avec ses paysages de haute montagne, ses sommets enneigés, ses vallées verdoyantes, et sa flore et sa faune emblématique. Célébrons la biodiversité !	Atelier scientifique « Les pouvoirs des animaux » Foulons de nos petits pieds les sentiers de montagnes et grâce à ton carnet du petit naturaliste, essaie de comprendre comment les bouquetins jouent de l'équilibre, comment les rapaces voient de ci-haut, ... Perçons les mystères des pouvoirs des animaux ! Instant cinoche by Loulou's Tous devant Heidi et le lynx des montagnes. Y aura du popcorn salé sucré 😊	
	6/12 ANS	Grand jeu « L'École des Traqueurs » Prépare-toi pour un parcours d'orientation où il faut identifier quel animal est passé par là. À pas de velours, retrouve les bonnes empreintes. Atelier bricolo « Cuicui » Jouons du marteau pour fabriquer des petits niochis à oiseaux pour qu'ils s'abritent de nos hivers si froids.	Jeu « Sauve qui crie ! » 3/5 À toi de sauver tes congénères en les avertissant du danger en criant le plus fort possible. Arriveras-tu à sauver tout le monde ? Atelier scientifique « Ça passe et ça rapace ! » 6/12 Fabrication de planeurs en papier de différentes formes pour tester la portance et comprendre comment les rapaces utilisent les courants thermiques pour planer sans effort.	Grand jeu « Le Parc des Écrins » Le Parc des Écrins a perdu ses "badges de protection". Sans eux, la nature est en danger face aux incivilités et au changement climatique. Les enfants doivent réussir des épreuves pour recréer le Parc et comprendre son utilité.	Sortie Nature « Dahu or not dahu » Il était une fois un animal légendaire qui vivait dans les sommets. Il avait la particularité d'avoir les pattes côté gauche plus longues que le côté droit, ce qui rendait tout demi-tour impossible, sous peine de chute... Partons sur le chemin des oiseaux à Réallon pour découvrir les secrets cachés des Alpes. Départ 8h45 Prévoir chaussures de marche, crème solaire, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin Merci d'optimiser le poids du sac à dos de votre enfant (pas de boîte en verre pour le repas, pas de pain de glace lourd, pas de choses inutiles !!!) Supp 5€ (transport)	Sortie au plan d'eau Quand vient la fin de l'été, sur la plage, il faut alors se quitter... Pour la dernière de l'été tous au plan d'eau avec les copains du Castellou. Prévoir maillot, serviette, crème solaire, brassards, casquette, gourde, pic nic, goûter, encas du matin. Accueil sur place (plage nord derrière le bar le Cagnard)

