

LUNDI 23 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

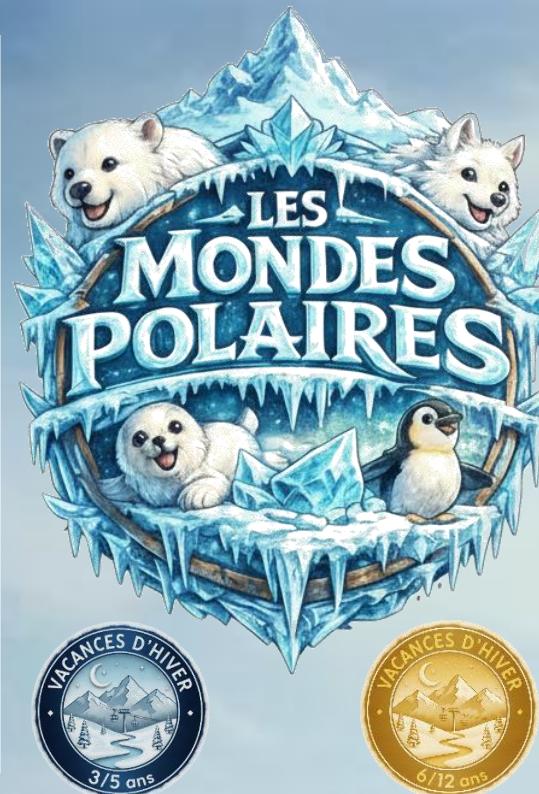
La valise à bavarder : embarquement immédiat pour un tour du monde des animaux des glaces. Direction l'Arctique & l'Antarctique pour jouer à qui vit où.

Jeu "Comment survivre en milieu hostile ?" : la survie d'un animal dépend souvent du sort d'un autre... Jouons avec la chaîne alimentaire 😊

Créa "Le narval : La licorne des mers" : fabrique ton masque de licorne des mers et transforme-toi en narval pour affronter les eaux froides. Écoute la légende Inuit de la création du narval et apprends que sa "corne" est en fait une dent !

Créa "C'est le Nord !" & "Je viens du Sud" : création d'un diorama, une maquette en 3d des mondes polaires et de ses animaux

Course d'orientation "La grande migration des rennes" : par équipes, les enfants doivent suivre des indices pour trouver la nourriture et ramener le troupeau à bon port...



JEUDI 26 FÉVRIER (apporte un pic nic)

Sortie à la neige "Pôle position" : jeu les animaux des pôles. À vos marques, prêts, partez ! Partons dans les hauteurs enneigées de Crévoux, Ceillac ou des Orres* pour découvrir les traces des animaux divers (*lieu de la sortie à définir en fonction de l'enneigement).

Prévoir :

- Pantalon de ski et collant ou legging dessous
- Anorak
- Gants (pas en laine ni polaire)
- Bonnet
- Lunettes de soleil
- Crème solaire
- Bottes de neige (pas de bottes en caoutchouc)
- Vêtements et chaussettes de recharge lorsque l'on rentre (à laisser au centre)
- Goûter
- Gourde
- Pic nic
- Encas du matin

Départ
8h45
Supp 5€



MARDI 24 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Créa story "Le seigneur de la banquise" : rejoins Nico & Mika qui traverse le monde pour aller au festival des glaces à l'eau. Mais sont-ils au bon pôle ? Peinturlurons notre histoire : créons notre cadre d'ours polaire tout en peinture enneigée.

Jeu "Chasse, pêche et glaces à l'eau" : qui de Mika ou Nico croquera le plus de glaces à l'eau avant que celle-ci ne fonde ?

Jeu "Frère des ours" : l'ours a la pêche ! Sois aussi adroit que l'ours pour réussir à capturer ta nourriture 😊

Jeu "Code Morse" : arriveras-tu à sauver tous les morses des griffes des braconniers. Pour cela, aie l'oreille attentive et ainsi, le code, tu déchiffreras.

MERCREDI 25 FÉVRIER (apporte un repas chaud)

Atelier scientastic "La science déglace tout !" : jouons de l'expérience sensorielle. Comment le phoque fait-il pour nager dans l'eau glacée ? Comment les plumes des manchots restent sèches ? Pourquoi la banquise flotte ? Défions Archimède car « tout corps plongé dans l'eau... en ressort mouillé ! » 😊

Comptine "Niouk mon petit phoque" : illustrons notre fresque commune qui nous racontera l'histoire de Niouk.

Créa "Le roi des océans" : viens fabriquer le plus grand prédateur marin du monde tout en fimo : l'orque.

VENDREDI 27 FÉVRIER (apporte un pic nic)

Jeu "Des baleines à la trace !" : suivons les baleines et jouons avec la migration à travers les eaux glaciales
Jeu "Le papa manchot s'ennuie sur sa banquise" : tous sur la banquise, mais attention, tout fond !!!

Jeu sportif "La marche de l'empereur" : attention ou tu mets les pieds, histoire de ne pas être manchot !
Jeu "Il faut sauver la banquise" : le réchauffement climatique est en train de faire fondre la banquise. Arriveras-tu à inverser le processus avant que l'ours finisse à l'eau !

